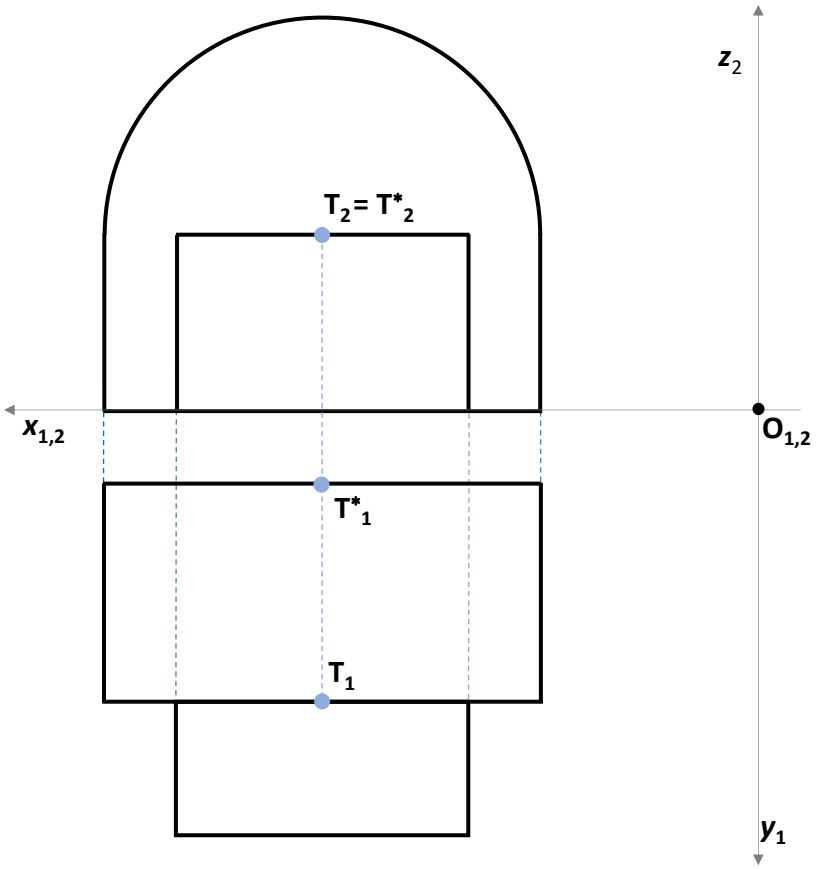
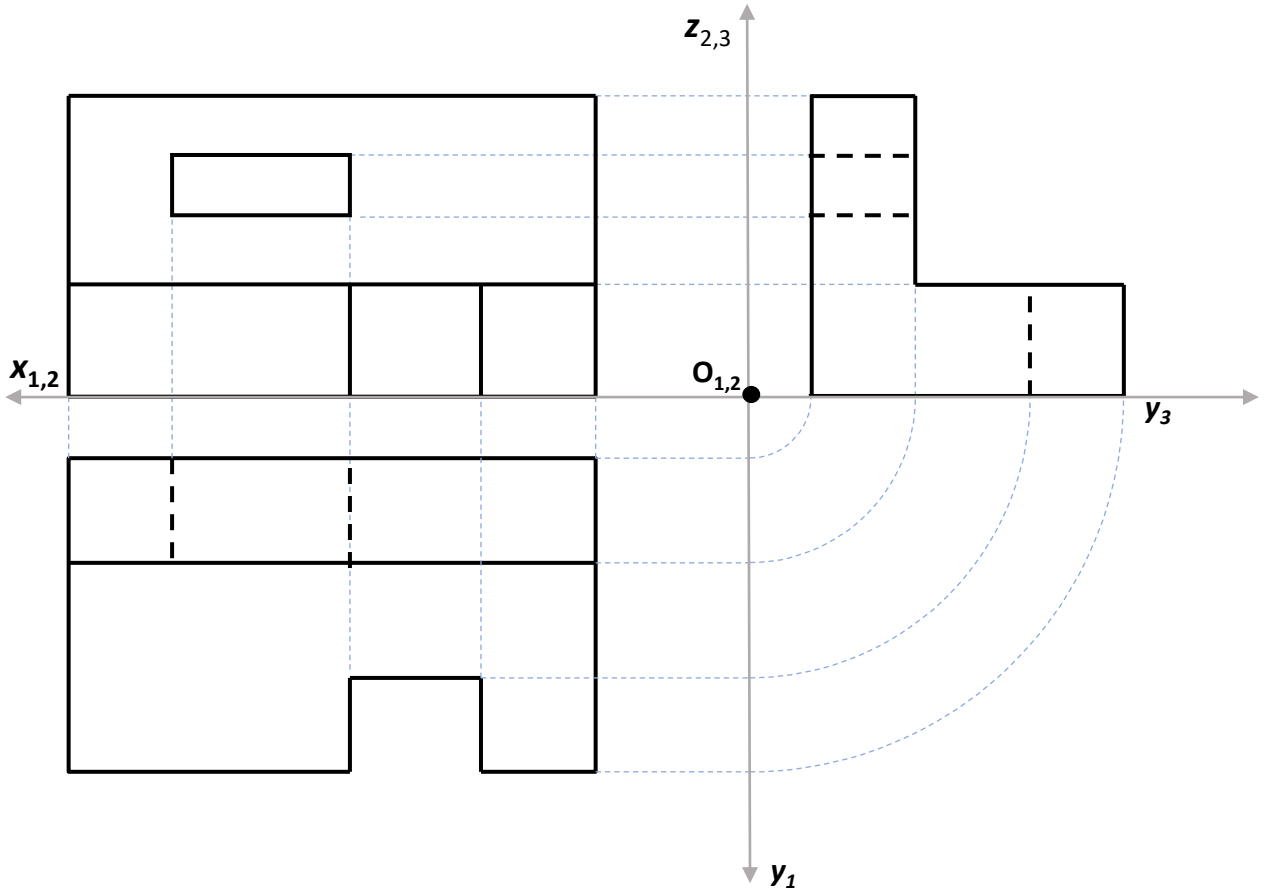
GL 6 Šikmá axonometria

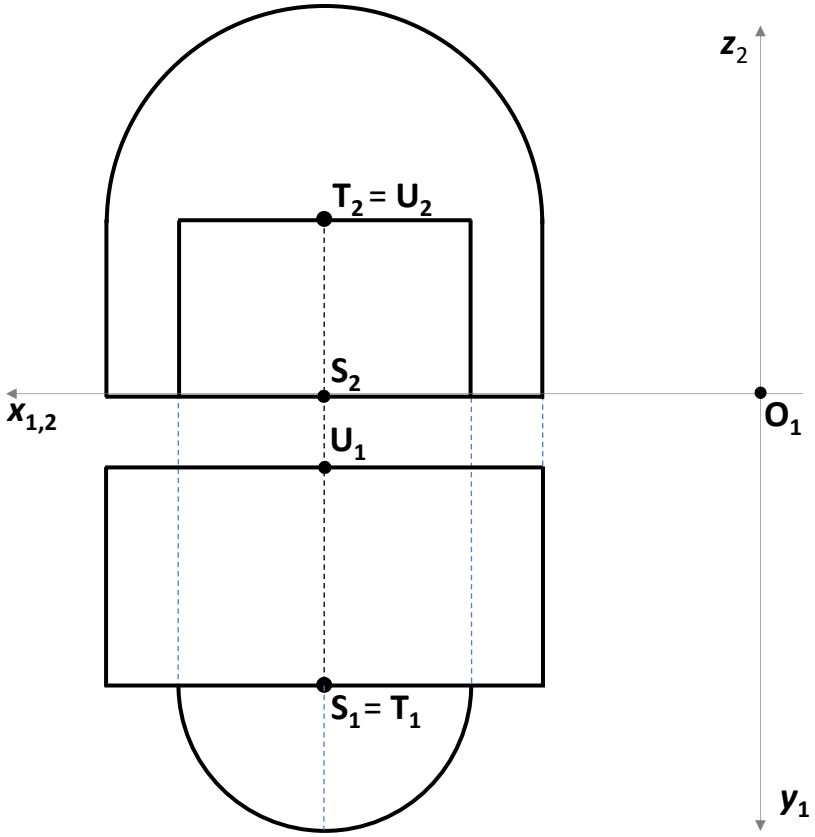
Príklad. Vo vojenskej axonometrii zobrazte objekt daný v Mongeovej projekcii, dodržte rozmery a polohu objektu vzhľadom na súradnicový systém.



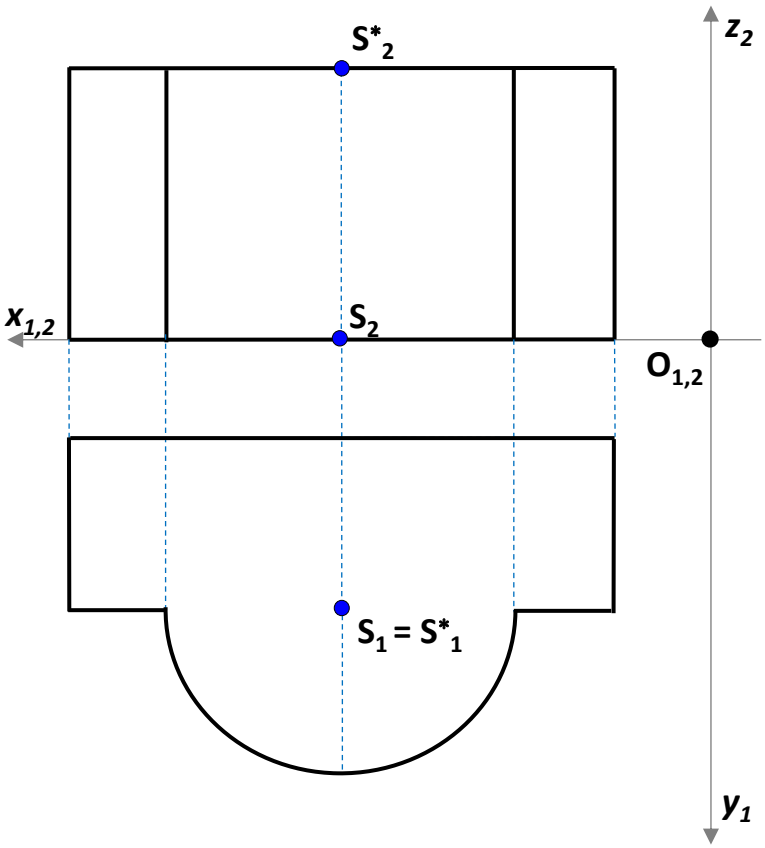
Príklad. Vo všeobecnej šikmej axonometrii, kde $\mathbf{j}_x = \mathbf{j}_z = \mathbf{j}$, $\mathbf{j}_y > \mathbf{j}$, zobrazte objekt daný v Mongeovej projekcii, dodržte rozmery a polohu objektu vzhľadom na súradnicový systém.



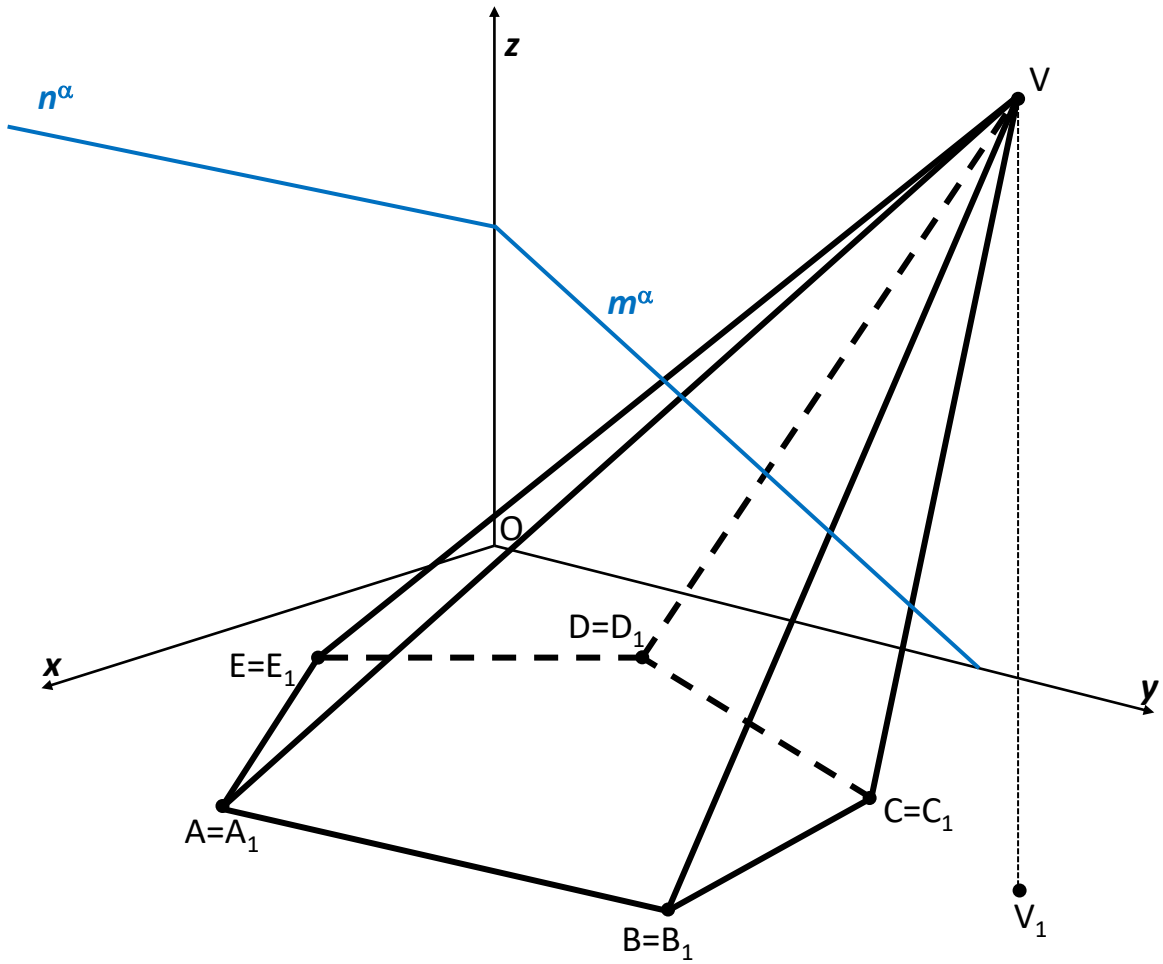
Príklad. V kavaliernej axonometrii zobrazte telesá dané pôdorysom a nárysom v Mongeovej projekcii. Dodržte rozmery a polohu telies vzhľadom na súradnicovú sústavu.



Príklad. V šikmom premietaní zobrazte útvar daný združenými priemetmi v Mongeovej projekcii, dodržte rozmery a polohu objektu vzhľadom na súradnicovú sústavu.



Príklad: V axonometrii zostrojte rez šikmého ihlana s podstavou ležiacou v π rovinou α (n^{α}, m^{α}).



Príklad: V axonometrii zostrojte rez šikmej hranolovej plochy s určujúcim 4 – uholníkom ležiacim v π rovinou α **(**p^{α}**,** n^{α}**).**

