

Jazyk C a I/O

Nízkoúrovňové I/O

19. apríla 2011

Otvorenie súboru

```
int open(const char *filename, int flags, mode_t mode)
```

- `*filename` – smerník na nulou ukončený reťazec s menom súboru
- `flags` – spôsob prístupu k súboru
 - `O_RDONLY` – otvor súbor na čítanie
 - `O_WRONLY` – otvor súbor na zápis
 - `O_CREAT` – vytvor súbor, v prípade, že neexistuje
 - `O_TRUNC` – ak súbor existuje, zrež jeho dĺžku na nulu
- `mode` – prístupové práva k novovytváranému súboru
 - `S_IRUSR` – čítanie pre vlastníka
 - `S_IWUSR` – zápis pre vlastníka
- Návratová hodnota
 - záporná – chybový stav, neúspech
 - kladná – [file descriptor](#)

```
int close(int file_descriptor)
```

- `file_descriptor` – číselný identifikátor zatváraného súboru
- `flags` – návratová hodnota
 - 0 – podarilo sa uzavrieť súbor
 - -1 – nepodarilo sa

```
ssize_t read(int file_descriptor, void *buffer, size_t size)
```

- `file_descriptor` – číselný identifikátor čítaného súboru
- `buffer` – smerník ukazujúci na miesto kam treba prečítané data uložiť
- `size` – koľko dát sa má zo súboru načítať
- návratová hodnota
 - počet úspešne načítaných bajtov
 - -1 – problém

```
ssize_t write(int file_descriptor, void *buffer, size_t size)
```

- `file_descriptor` – číselný identifikátor písaného súboru
- `buffer` – smerník ukazujúci na miesto z kade treba zobrať zapisované data
- `size` – koľko dát sa má z pamäte do súboru zapísať
- návratová hodnota
 - počet úspešne načítaných bajtov
 - -1 – problém

```
off_t lseek (int file_descriptor, off_t offset, int whence)
```

- `file_descriptor` – číselný identifikátor súboru
- `offset` – o koľko posunúť aktuálnu pozíciu v súbore (v Bytoch)
- `whence` – ako sa posun chápe
 - `SEEK_SET` – od začiatku
 - `SEEK_CUR` – od aktuálnej pozície
 - `SEEK_END` – od konca